

Ioan Chiurciu

Student la arhitectură cu experiență în fabricație digitală, construcții, restaurare, modelare 3D, randare, printare 3D, fotografie și lucru practic cu materialele.

Locație București, România

Website chiurciu.com

Profil

- Student la Universitatea de Arhitectură și Urbanism Ion Mincu din București, cu finalizare estimată în 2028.
- Interes pentru proiecte care combină gândirea spațială, reprezentarea vizuală, înțelegerea materialelor și procesele practice de construcție.
- Experiență în modelare și randare arhitecturală, tâmplărie, restaurare, fotografie, construcții și fabricație digitală.

Experiență

- Arhitectură și patrimoniu - Voluntariat cu Tășuleasa Social și Ambulanța pentru Monumente pentru modele 3D, pavilioane, structuri din lemn, acoperișuri și coordonare pe șantier.
- Construcții și tâmplărie - Lucru practic cu structuri din lemn, asamblări, finisaje, gips-carton, renovare și construcții mici realizate manual.
- Modelare 3D și vizualizare - Modelare arhitecturală, randare și imagini de prezentare folosind Rhinoceros 3D, Lumion și Twinmotion.
- Concursuri și activități - Premiu de participare în concursul de idei pentru completarea complexului expozițional Ion Țiriac.

Educație

- Universitatea de Arhitectură și Urbanism Ion Mincu - Program integrat licență + master în arhitectură (2021-prezent).
- Liceul Avram Iancu, Brad - Diplomă de bacalaureat (2018-2021).
- Școala de Muzică nr. 5 - Vioară, pian, orchestră, cor și teorie muzicală.

Software și abilități tehnice

- 3D / CAD / design parametric: AutoCAD, Revit, Rhinoceros 3D, Grasshopper, SketchUp.
 - Randare / imagine: Lumion, Twinmotion, Adobe Photoshop, Illustrator, InDesign.
 - Fabricație și construcție: Printare 3D, Bambu Lab H2D, slicing, machetare, prototipare și construcții mici.
-

Lucrări și proiecte selectate disponibile pe chiurciu.com.